

Nome e código do componente curricular: DESIGN DE INTERFACE	Centro: CECULT	Carga horária: 68h
Modalidade Disciplina	Função: Específica	Natureza: Optativa
Pré-requisito: Sem Pré-requisito	Módulo de alunos: 25	
Ementa: Características de projeto de interface para web. Princípios de usabilidade. Métodos de avaliação de interfaces. Construindo para a web (usuário, servidor): Html5, Javascript and Php.		
Bibliografia Básica: MEMÓRIA, Felipe. Design para internet : projetando a experiência perfeita. Rio de Janeiro: Elsevier/Campus, 2005. POWERS, Shelley. Aprendendo JavaScript . São Paulo: Novatec, 2010. SCHMITT, Christopher. CSS Cookbook . São Paulo: Novatec, 2010.		
Bibliografia Complementar: ANDERSEN, Christian Ulrik e POLD, Soren Brod. Interface Criticism . Aesthetics Beyond Buttons. Copenhagen: Aarhus, 2011. MORVILLE, Peter; ROSENFELD, Louis. Information Architecture for the World Wide Web . Sebastopol-CA: O'Reilly, 1998. TIDWELL, Jennifer. Designing Interfaces . Nova Iorque: O'Reilly, 2009.		
Bibliografia Adicional: BORDIM, Luiz. Práticas para uma boa UX, 4 de junho de 2013. Disponível em: < http://www.uxdesign.blog.br/design-de-interfaces/boa-user-interface/ >. Acesso em: 29 mai 2014. DE SOUZA, Clarisse S.; LEITE, Jair C.; PRATES, R.O.; Barbosa, S.D.J. Projeto de Interfaces de Usuário: perspectivas cognitivas e semióticas. Jornada de Atualização em Informática (JAI) , Congresso da SBC, 1999. versão para download do DIMAP: http://www.dimap.ufrn.br/~jair/piu/JAI_Apostila.pdf . SAMARA, Timothy. Grid : construção e desconstrução. São Paulo: Cosac Naify, 2007. Sebastopol, CA: O'Reilly, 2006.		